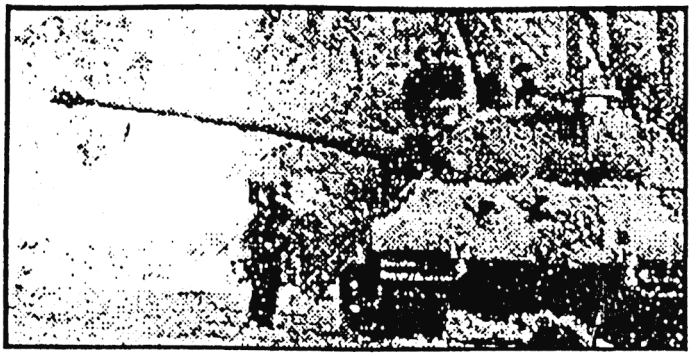
LES MONSTRES ATTAQUENT

ASL SCENARIO JW10

ASSURBANIPAL



FRONT EST, Janvier 1945: Un détachement d'élite est constitué et équipé des matériels les plus performants pour mener contre les Soviétiques une "offensive des Ardennes". La première partie du plan exige la prise rapide du village de Sceetrynz et de ses ponts vitaux. Les Soviétiques, qui ne mènent pas d'offensive dans ce secteur du front, ont prévu deux lignes de défenses rigides et sont décidés à conserver les ponts intacts...

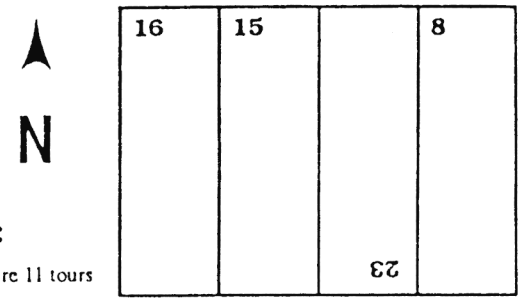
CONDITIONS DE VICTOIRE: Chaque joueur marque les VP normaux, à l'exception des Squads et demi-Squads soviétiques éliminés qui ne rapportent pas de points à l'Allemand. De plus, l'Allemand marque :

+20 s'il ne reste aucun Squad soviétique non démoralisé sur la carte 15 ou 23 à la fin de la partie (donc 40 pour les deux cartes).
+15 par pont de la carte 23 (et 30 pour la carte 8) qu'il a été le dernier à contrôler.
+20 si tous les blindés et canons soviétiques sont détruits.
-40 s'il ne contrôle aucun des ponts de la carte 8.

A la fin de la partie on fait la différence des points allemands et soviétiques:

100	:	victoire allemande
71 à 99	:	partie nulle
70 et -	:	victoire soviétique

CONFIGURATION DE LA CARTE:



BALANCE:

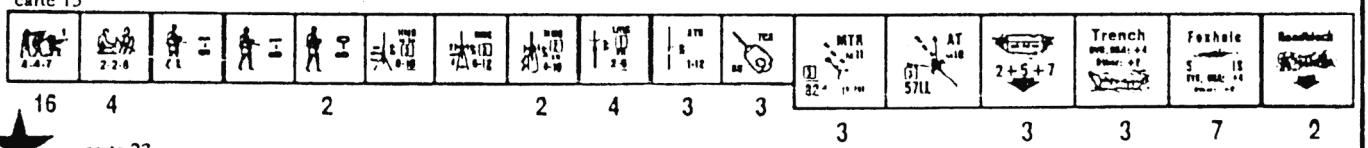
★ la partie dure 11 tours

✠ la partie dure 13 tours

★ les Soviétiques se placent en premier ✠ les Allemands Jouent en premier	1	2	3 FIN	4	5	6	7	8	9	10	Repartir au tour 1

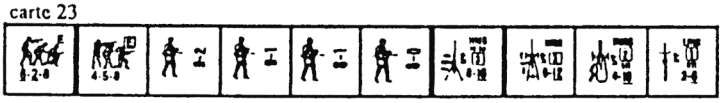
Groupe mixte fusilliers - gardes - tankistes soviétiques [ELR: 4] se place sur les carte indiquées (voir SSR5) [SAN: 3]

carte 15



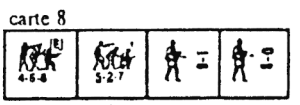
16 4 2 2 4 3 3 3 3 7 2

carte 23



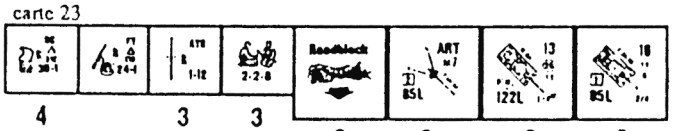
12 12 2 2 2 3 4

carte 8



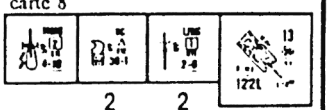
4 4

carte 23

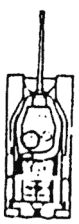


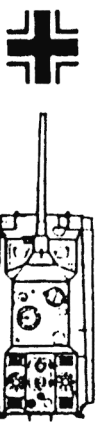
4 3 3 2 3 2 2

carte 8

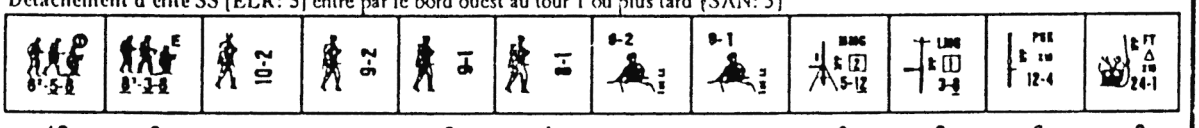


2 2 2

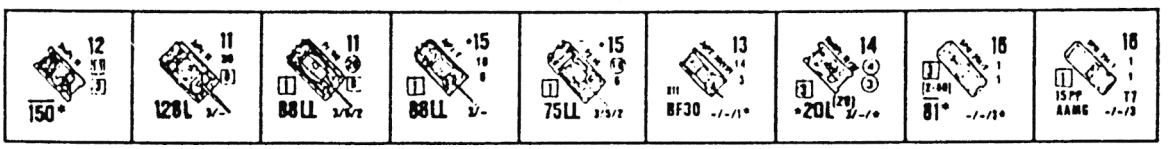




Détachement d'élite SS [ELR: 5] entre par le bord ouest au tour 1 ou plus tard [SAN: 3]



12 6 2 4 6 8 6 2



2 2 2 2 2 2 8

REGLES SPECIALES

EC = Modérées, sans vent.

Il y a deux ponts en pierre sur la carte 8, entre Y1 et Y5 et entre Q2 et Q9.

Les Allemands sont tous Fanatiques et Stealthy. Les 8-3-8 sont des génieurs d'Assaut *(Assault Engineers, H1 22)*.

Tous les chars soviétiques doivent être placés sur des hexagones de pont. Les

5. A cause de la rigidité de l'organisation soviétique, aucune unité soviétique ne peut quitter la carte sur laquelle elle est placée au départ. De plus, les unités sur les cartes 8 et 23 ne peuvent de déplacer jusqu'à ce qu'une d'elle (sur la même carte) ait aperçu une unité allemande (existence d'une LOS entre une unité allemande et soviétique).

Historique: Cette bataille n'a pas eu lieu et ce scénario a pour but l'utilisation de pions allemands rares ou inexistants dans les scénarios officiels. Il démontre également la supériorité technique